

Brainstorming / Categorías

Intervención de sector privado



Intervención de estado

Educación



Tecnología



Comunicación / Campañas publicitarias

Gemas

CONTENIDO VIRTUAL



1

Que pasaría si hacemos:

Una serie de personajes de ficción diferentes entre si (ejemplo: extraterrestre, abuelita, niñx pequeñx, perro, planta, duende, etc.), darles características únicas, que promuevan el mensaje que queremos hacer llegar (la importancia de meditar, de conectar con la naturaleza, plantar nuestra propia comida, etc.) cada uno desde su forma de comunicar. Al ser una serie de personajes sería más sencillo viralizarlos ya que estarían conectados entre si, si te interesa unote llevaría a otro por curiosidad y demás.

Por medio de:

Redes Sociales >> hacerle por ejemplo un perfil de instagram a cada personaje donde suba historias, publicaciones (fotos, vídeos, etc.) como si fuera una persona real.

Dirigido a:

Usuarios de redes sociales de absolutamente todas las edades. Al ser una serie completa de 4, 5, 6 personajes planteados desde diversas personalidades podrían resonar con muchas personas según cual te resulte más de tu agrado. Ejemplo: un niño podría resonar con el extraterrestre por resultarle curioso y este informaría desde su perspectiva mientras que un señor de 45 años podría resonar con la abuelita al recordarle a la suya de una manera cariñosa.

Alcance del proyecto:

Materialización del personaje, realizar libros , cómics, cuentos.
Crear juegos de interacción virtual con el personaje, utilizando la realidad virtual.

Gemas

APP



2

Que pasaría si hacemos:

Una aplicación que integre un reto Cinematográfico en formato celumetrajes el cual sea a nivel latinoamericano con el fin de promover historias que sean en el periodo de cuarentena para concienciar y promover las buenas practicas durante el distanciamiento enfocados en la revolución del ser.

Por medio de:

Una aplicación que integre herramientas de vídeo y filtros así como detalles técnicos en planos y encuadres con una base de datos colaborativa para interactuar con otros usuarios del sector creativo los cuales podrían aportar y diseñar un proyecto colectivo.

Dirigido a:

Usuarios de todos los edades con interesados en la producción y nichos vinculados al sector artístico y cultural.

Alcance del proyecto:

Realizar desarrollo de la app con los formatos debidos a respetar para el reto y elaboración de base de datos para ampliar el directorio colaborativo

Gemas

PRODUCTOS Y EXPERIENCIAS



3

Que pasaría si hacemos:

Un kit experiencial, para iniciarse en la práctica y conservación de una siembra. Aprendiendo sobre el cuidado, características, enfermedades y en general todo el proceso de germinación y cosecha de una huerta en casa. De esta manera se implementa esta actividad en la vida diaria de las personas, ayudando así a que se re-conecten nuevamente con la naturaleza y con prácticas sostenibles.

Por medio de:

El envío de un material físico, que contiene semillas como símbolo de vida. Además de la creación de una App que está conectada con toda la experiencia que se desea brindar.

Dirigido a:

Al nuevo sembrador.
Usuarios que quieran iniciarse en el arte de un huerto en casa.

Alcance del proyecto:

- Prácticas familiares
- Empresas privadas pueden tener la iniciativa de implementar esta experiencia en su lugar de trabajo, generando así mismo un espacio verde dentro de su oficina.

GEMA
SELECCIONADA